

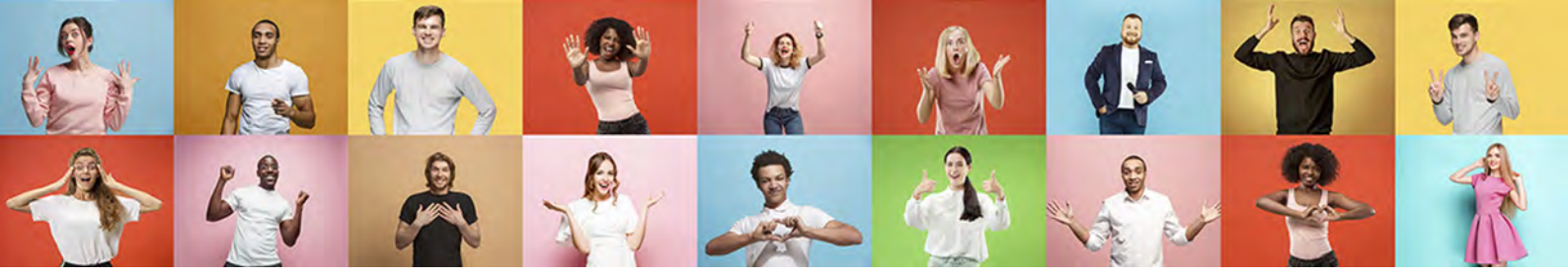


ITUPELI



TUNNETAITURI

www.ahaavision.com



Millaisia tunteita työyhteisössänne liikkuu ja miten ne vaikuttavat toimintaan, suorituskykyyn, hyvinvointiin?

Entä miten, missä ja millä tavoin työyhteisössänne puhutaan tunteista?

Hyvä tunneilmasto on tutkimusten mukaan yksi keskeinen menestystekijä työyhteisöjen toiminnassa. Miten tätä menestystekijää tulisi vaalia? Entä kuka teillä ohjaa tunneilmaston rakentumista? Mitä jos aihetta lähestyisi yhdessä, keskustellen?

Tunnetaiturilla toteutat helposti osallistavan ja innostavan keskustelun tunteiden parissa. Pelilliselle keskusteluhetkelle on hyvä varata aikaa 1,5 – 2 tuntia ja sopiva ryhmäkoko on 4-8 henkilöä.

Pelaajien tehtävänä on löytää yhteistyössä kadonnut Tunnetaituri ja saada hänen kykynsä jälleen käyttöön. Pelin taustatarina ja graafinen ilmiasu sekä vertauskuvalliset elementit toimivat virikkeinä osallistujille tunteista käytävään keskusteluun.



Pelissä syntyvien henkilökohtaisten oivallusten lisäksi luot yhteistä ymmärrystä ja kokoat yhteen ideoita, miten työyhteisössä halutaan tunteita käsitellä ja millaista tunneilmastoa rakentaa.

Peliä pelataan digitaalisesti pelinohjaajan tukemana ja siihen on helppo osallistua esimerkiksi Teamsin kautta.

Kiinnostuitko, ota yhteyttä!

Anne Lahtinen, p. 040 - 5404 607, anne.lahtinen@ahaavision.com

